

SCHEDA SINTETICA DEL PROGETTO

Anno Scolastico 2024-2025

DENOMINAZIONE PROGETTO

CANTUMEDIA

RESPONSABILE PROGETTO

Brusetti Ronny e Velenosi Quinto Massimo (Funzioni strumentali)

DESTINATARI

Tutti gli alunni dell'Istituto Comprensivo "C. Cantù"

OBIETTIVI E FINALITÀ

- Mantenere aggiornati e funzionanti i laboratori NT dei vari plessi, le postazioni LIM dell'Istituto, i computer in dotazione nelle aule e laboratori
- Migliorare la funzionalità e l'efficienza delle reti interne e dell'accesso a Internet dell'Istituto e dei suoi plessi
- Incrementare l'utilizzo delle Nuove Tecnologie
- Diffondere e condividere documenti in formato digitale
- Promuovere attività didattiche rivolte agli alunni legate alle Nuove Tecnologie o al loro uso in ambito scolastico
- Favorire l'utilizzo degli strumenti tecnologici (attrezzature e/o software) al fine di accompagnare gli alunni ad una maggiore consapevolezza nel loro uso e all'acquisizione di competenze e abilità previste dal curriculum
- Promuovere azioni formative e didattiche utilizzando i principali applicativi e strumenti informatici
- Diffondere e implementare buone pratiche relativamente all'uso degli strumenti digitali nell'organizzazione didattica e scolastica
- Valutare periodicamente la dotazione e le necessità dell'Istituto e predisporre adeguati piani di miglioramento e/o implementazione

**MODALITÀ DI SVOLGIMENTO /
METODOLOGIA**

- Incontri periodici della commissione Team Digitale
- Raccolta e organizzazione del materiale didattico in formato digitale
- Attività di aggiornamento / informazione / supporto per docenti
- Periodiche revisioni delle attrezzature informatiche in dotazione nelle classi e nei laboratori (computer, notebook, monitor touch, LIM, ...)
- Collaborazione nella stesura di progetti e bandi per acquistare, reperire e acquisire materiali informatici

TEMPI / DURATA

L'intero anno scolastico

RISORSE UMANE

- Funzione strumentale ex area 2
- I docenti referenti dei laboratori NT dei vari plessi dell'Istituto
- Commissione Team Innovazione e Sicurezza Digitale
- Animatore Digitale
- Docenti interni con competenze ed esperienze utili
- Esperti esterni e professionisti

RISORSE MATERIALI

- Computer nei laboratori di informatica in LAN
- Computer (desktop e notebook) in dotazione nelle classi per le LIM e/o per uso da

- parte di alunni e docenti
- Tablet a disposizione di aule e laboratori
- Carrelli per la carica dei laptop a disposizione dei plessi
- Kit LIM e pannelli touch
- Software didattico in licenza open-source, free e commerciale
- Materiale hardware (periferiche, adattatori, ecc.)
- Pendrive (usb) per il salvataggio di documenti scolastici
- Software per registro elettronico (Axios)
- Antivirus
- Adobe Acrobat
- Strumenti software della suite Google Workshop for Education
- Kit di software e hardware legati all'uso educativo delle nuove tecnologie

PRODOTTI REALIZZATI

- Manutenzione dei laboratori NT dei due plessi di scuola primaria e del laboratorio della scuola secondaria di 1° grado, nonché dei laboratori di robotica e coding presenti in tutti e 3 i plessi
- Manutenzione della rete LAN all'interno del laboratorio Nuove Tecnologie dei plessi di scuola primaria e scuola secondaria di I grado
- Manutenzione delle postazioni pc nel plesso di scuola dell'infanzia
- Manutenzione e aggiornamento delle postazioni LIM
- Manutenzione dei carrelli con laptop a disposizione della classi per attività laboratoriali digitali itineranti
- Manutenzione e gestione delle emergenze sulla rete wifi e LAN dei plessi dell'Istituto
- Manutenzione e gestione stampanti dei plessi
- Controllo e gestione utenti della rete milogo
- Aggiornamento del sito dell'Istituto Comprensivo
- Protocollo e Regolamento interno per l'uso delle attrezzature informatiche
- Archivio digitale di risorse (materiali didattici, software didattico, documenti, libri digitali, ...)
- Modelli digitali per i documenti scolastici
- Volantini, banner e altro materiale grafico pubblicitario per la scuola
- Organizzazione della formazione sulle Nuove Tecnologie e gli strumenti software e hardware a disposizione della scuola

MONITORAGGIO E VERIFICA

- Riunioni di commissione
- Verifica finale del lavoro svolto dalla Funzione Strumentale e/o dall'Animatore Digitale
- Verifica dell'utilizzo del laboratorio da parte di docenti e alunni

BENI E SERVIZI

- Acquisto materiale informatico: materiale consumo, software, hardware per sostituzioni e/o riparazioni e/o implementazione di nuovi spazi e progetti
- Investimenti in reti, cablature elettriche e opere funzionali al miglioramento dei laboratori e delle aule

COLLABORAZIONI ENTI/ASSOCIAZIONI ETC.

SPESE

Spese per personale:
 - N° ore docenza: 0
 - N° ore non docenza: 0
 Necessità personale ata/collaboratori per apertura straordinaria: No
 Spese per materiali: € 2500

DATA: 15/ 10 / 2024

I responsabili

prof. Ronny Brusetti - prof. Quinto Massimo Velenosi